* What is stored in the static heap, stack, dynamic heap ?
* What are objects in the program?

+ đối tượng của chương trình là Item , Vase , Painting ,Statue.

- What is the item variable storing ?

+ biến của item là : value và creator

- Why must you cast to call the method inputVase()/outputVase()?

+ Bởi vì không thể so sánh được 2 đối tượng khác nhau , vì vậy phải ép chúng về chung 1 kiểu để có thể so sánh .

- What is the error thrown when you cast it wrong?

+